

Felipe Oliveira Lopes

São Paulo |(11) 96055-0462| felipeoliveiralopes10@gmail.com | <https://github.com/felipeoliveiralps>

Resumo Profissional

Estudante de Bacharelado em Ciência e Tecnologia na Universidade Federal do ABC (UFABC), com interesse em tecnologia, desenvolvimento de software, dados e inteligência artificial. Possui experiência prática em projetos acadêmicos e pessoais envolvendo programação, análise de dados e Machine Learning.

Educação

BACHARELADO EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA | 12-2028 | UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC (UFABC)

Certificações

- **Advanced Data Analytics Professional Certificate (Google):** Formação prática em análise de dados, Python, Tableau, estatística e fundamentos de machine learning.
- **AWS Cloud Computing 101 (Amazon):** Fundamentos de computação em nuvem e serviços essenciais da AWS como EC2, S3 e IAM.
- **IBM RAG and Agentic AI (IBM):** Fundamentos de sistemas RAG e agentes de IA, incluindo integração de modelos de linguagem, recuperação de informações e construção de aplicações baseadas em IA.
- **Finance & Quantitative Modeling for Analysts (Wharton Online, University of Pennsylvania):** Fundamentos de análise financeira e modelagem quantitativa, com aplicação de métodos analíticos e dados para avaliação e tomada de decisões financeiras.

Habilidades

- **Programação:** Python, SQL, APIs REST, Git e GitHub.
- **Dados e Análise:** Pandas, NumPy, Jupyter Notebook, Excel, ETL, estatística.
- **Machine Learning e IA:** Scikit-Learn, XGBoost, Deep Learning, NLP, BERT/BERTimbau.
- **Visualização e BI:** Power BI, Tableau, Matplotlib e Seaborn.
- **Cloud:** AWS, EC2 e S3.

Idioma

- Português nativo
- Inglês intermediário

Projetos

DASHBOARD DE RETENÇÃO E PREDIÇÃO DE CHURN - [SITE PORTFÓLIO](#)

Projeto de análise de dados e Machine Learning utilizando informações de jogadores, partidas, lobbies e assinaturas da plataforma GamersClub.

- Análise exploratória de dados de jogadores, partidas e assinaturas da plataforma.
- Desenvolvimento de modelos de Machine Learning para predição de churn.
- Comparação e avaliação de modelos de classificação utilizando diferentes métricas.

ANÁLISE DE SENTIMENTO E BI PARA E-COMMERCE

Projeto de Inteligência Artificial aplicado à análise de avaliações de produtos em uma plataforma de e-commerce.

- Processamento e preparação de textos em português e classificação de sentimentos.
- Utilização de Deep Learning e técnicas de NLP para identificação de padrões em textos.